

CARNAVAL DEL DEPORTE

HITO 1: PLAN DE TRABAJO Y METODOLOGÍA



**Localidad de Teusaquillo
Bogotá
2023**

**VOTASTE POR
NOSOTROS**

CARNIVAL

DEL DEPORTE

2023

AMIGOS TEUSAQUILLO DRAFE

PARA TODAS LOS GRUPOS ETARIOS. NIÑOS, NIÑAS,
ADOLESCENTES, JÓVENES, ADULTOS, PERSONA
MAYOR

Tabla de contenido

<i>Introducción</i>	4
<i>Justificación</i>	4
<i>1. Objetivos propuestos</i>	5
1.1. Objetivo General	5
1.2. Objetivos Específicos:	6
<i>2. Metodología</i>	7
2.1. Responsable por actividades – Fases	7
2.2. Estructuración de los carnavales deportivos	8
2.3. Participantes	10
2.4. Líderes estratégicos:	11
<i>3. Cronograma de actividades.</i>	13
<i>4. Proceso de capacitación interna</i>	14
<i>5. Socialización del proyecto a la comunidad</i>	16
<i>6. Soporte de perfiles del equipo a contratar (Hojas de vida)</i>	18

Introducción

El deporte y los eventos deportivos son agentes de movilización social y herramientas efectivas de desarrollo social, económico y ambiental. El Carnaval del Deporte permitirá generar impactos positivos en la comunidad, promoviendo la salud y el bienestar, mejorando la imagen de las organizaciones deportivas y fomentando la responsabilidad social corporativa.

En el marco de la iniciativa denominada “Carnaval del Deporte” se relaciona a continuación el entregable correspondiente al hito 1.



Justificación

El Carnaval del Deporte es un proyecto comunitario que busca promover la actividad física, el bienestar mental y social, así como fomentar la responsabilidad social a través de eventos deportivos.

El artículo de Ballester-Martínez, Baños y Navarro-Mateu (2022) destaca que *“la actividad física en entornos naturales está asociada a un aumento de emociones positivas, disminución del estrés y mayor satisfacción y compromiso”*. El Carnaval del Deporte aprovechará los espacios de la localidad de Teusaquillo y a nivel Bogotá en pro de la comunidad, para realizar diferentes actividades físicas para todas las edades, como caminar, correr, realizar ejercicio físico, practicar múltiples actividades

recreo deportivas brindando a los participantes una experiencia enriquecedora y beneficiosa para su bienestar en general.

Según el estudio de Moreno-Arrebola, Fernández-Revelles, Linares-Manrique y Espejo-Garcés (2018), *“los hábitos de actividad física en estudiantes universitarios son débiles y necesitan ser fortalecidos”*. El Carnaval del Deporte se enfocará en involucrar a los jóvenes de la comunidad, atraer su interés hacia la actividad física y promover estilos de vida saludables desde temprana edad. Además, se tendrán en cuenta las diferencias de género, alentando la participación de mujeres y hombres por igual.

El artículo de Tadini, Gauna Ruíz de León, Gandara y Sacramento Pereira (2021) destaca que *“existen numerosos estudios sobre grandes eventos deportivos internacionales, pero se requiere más investigación en eventos deportivos regionales y locales”*. El Carnaval del Deporte brinda la oportunidad de analizar los impactos sociales que este tipo de eventos puede tener en la comunidad, contribuyendo así al conocimiento de información relevante en este ámbito.

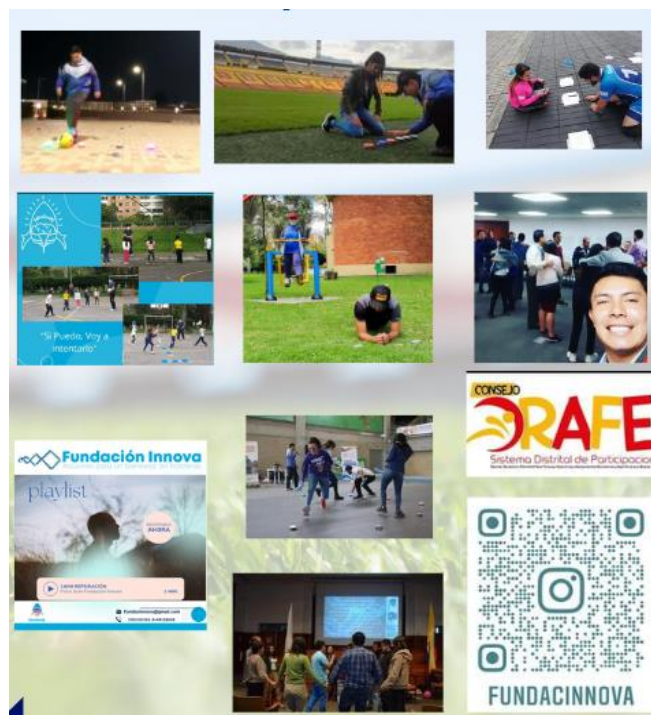
Los estudios citados por Fonseca, Bernate y Tuay (2021) resaltan que *“el deporte y los eventos deportivos son agentes de movilización social y herramientas efectivas de desarrollo social, económico y ambiental”*. El Carnaval del Deporte permitirá generar impactos positivos en la comunidad, promoviendo la salud y el bienestar, mejorando la imagen de las organizaciones deportivas y fomentando la responsabilidad social.

En resumen, el Carnaval del Deporte se justifica en base a las necesidades de la comunidad e igualmente hay evidencia científica que demuestra los beneficios de la implementación de este tipo de actividades y proyectos. Los efectos positivos de la actividad física, la necesidad de promover hábitos de actividad física en los jóvenes y personas mayores, la importancia de reconocer acciones locales e innovadoras ayuda a generar impactos sociales en la comunidad. La celebración de 4 carnavales del deporte será cada vez mayor si se cuenta con el apoyo de toda la comunidad y aliados estratégicos.

1. Objetivos propuestos

1.1. Objetivo General

Promocionar e incentivar la actividad física, el deporte y el ejercicio, en la comunidad de todas las edades de la localidad de Teusaquillo, Bogotá.



1.2. Objetivos Específicos:

01



Objetivo Especifico 1

Desarrollar eventos recreo deportivos con deportes de nuevas tendencias, deportes olímpicos y tradicionales.

02



Objetivo Especifico 2

Visibilizar líderes, organizaciones, colectivos, deportistas y habitantes del sector DRAFE (deporte, recreación, actividad física, parques y equipamiento recreo deportivo).

03



Objetivo Especifico 3

Fomentar emprendimientos del sector DRAFE.

2. Metodología

La metodología del Carnaval del Deporte se divide en diferentes fases, que incluyen desde la preparación y planificación hasta la ejecución de cuatro carnavales deportivos.

Cada carnaval contará con actividades específicas, como exhibiciones, campeonatos, actividades recreo deportivas y mucho más. Durante cada fase, realizaremos un seguimiento de las actividades y evaluaremos el progreso del proyecto.

Se resalta que se contará con voluntarios y profesionales en diferentes áreas y afines al sector comunitario y recreodeportivo, como líderes de deportes de nuevas tendencias deportivas, profesiones en ciencias del deporte y el ejercicio como psicología deportiva, se realizará invitación a otros profesionales como nutrición, fisioterapia, entrenadores, jugadores, deportistas entre otros. También colaboraremos estrechamente con la Alcaldía de Teusaquillo, USAID ADVI/VOCA y la Fundación Innova para asegurar el éxito del proyecto.



2.1. Responsable por actividades – Fases

El desarrollo del proyecto se estructura en fases, de tal manera que a nivel metodológico su implementación permita llevar un control de avances y ajustar o definir estrategias si se llega a presentar retrasos por condiciones externas.

Fases	Actividad	Responsable
Fase 1	Firma Subvención iniciativa	Coordinador-Fundación Innova
	ENT-F1.01. Plan de trabajo	Coordinador-Fundación Innova
	Entrega Hito 1.	Coordinador-Fundación Innova
	Pago desembolso	ACDI/VOCA
Fase 2	Capacitación Interna	Coordinador-Fundación Innova
	Página Web Gratuita	Coordinador-Fundación Innova

Fases	Actividad	Responsable
	Socialización en territorio	Coordinador-Fundación Innova
	Reuniones estratégicas	Coordinador-Fundación Innova
	Convocatoria CARNAVAL 1	Equipo Fundación Innova
	Ejecución Carnaval 1	Equipo Fundación Innova - Líderes
	Convocatoria Carnaval 2	Equipo Fundación Innova - Líderes
	Carnaval 2	Equipo Fundación Innova - Líderes
	Evidencias Carnaval 1 y 2	Equipo Fundación Innova - Líderes
	Pago desembolso	ACDI/VOCA
Fase 3	Convocatoria Carnaval 3	Coordinador-Fundación Innova
	Carnaval 3	Coordinador-Fundación Innova
	Convocatoria Carnaval 4	Coordinador-Fundación Innova
	Carnaval 4	Coordinador-Fundación Innova
	Evidencias Carnaval 3 y 4	Coordinador-Fundación Innova
	Pago desembolso	ACDI/VOCA

Nota: Se buscará realizar actividades teniendo en cuenta el ciclo PHVA para una mejora continua.

- Planear: Planificar y verificar contexto y riesgos.
- Hacer: Realizar actividades planeadas.
- Verificar: Verificar acciones y actividades.
- Actuar: Análisis de resultados y planificar nuevamente.

2.2. Estructuración de los carnavales deportivos

Los carnavales fueron estructurados de tal manera que se logre conectar a la comunidad con deportistas en las áreas mencionadas, además se vinculará a líderes, de tal manera que se fortalezca la legitimidad de los procesos en el territorio.

CARNAVAL	DESCRIPCIÓN
CARNAVAL 1 Carnaval 1 - Actividad 1. Partido Tchoukball 3 vs 3 Carnaval 1 - Actividad 2. Exhibición Partido Fútbol Carnaval 1 - Actividad 3. Torneo nuevas tendencias y/o Bossaball. Carnaval 1 - Actividad 4. Deporte MANBOL y/o nuevas tendencias. Carnaval 1 - Actividad 5. Física Psico Gym 6). Actividad Física Musicalizada Profesor de Alcaldía.	<p>Los carnavales tienen el objetivo de visibilizar líderes, organizaciones y diferentes actividades físicas para la comunidad.</p> <p>Los líderes estratégicos buscará articular con líderes de diferentes organizaciones locales y nacionales para brindar una experiencia innovadora a los participantes de cada carnaval</p>

CARNAVAL 2
Carnaval 2 - Actividad 1. Partido Futbol Comunidad Mixto
Carnaval 2 - Actividad 2. Exhibición torneo 3 vs 3 NTD Deporte de Pelota (Roundnt ó Dodgeball).
Carnaval 2 - Actividad 3. Exhibición Tchoukball
Carnaval 2- Actividad 4. Deporte NTD y/o Skateboarding
Carnaval 2- Actividad 5. Actividad física Psico Gym
Carnaval 2- Actividad 6. Física Clase grupal musicalizada (Taller de danza - Rumba).
Carnaval 2 -Actividad 7. (Calentamiento y vuelta a la calma) Profesor Alcaldía local de Teusaquillo

CARNAVAL 3
Carnaval 3 - Actividad 1. Exhibición Voleibol y/o deporte olímpico
Carnaval 3 - Actividad 2. deporte NTD y/ó Dodgeball
Carnaval 3 - Actividad 3. Física Psico Gym
Carnaval 3. - Actividad 4. Clase Grupal Musicalizada Profesor Alcaldía. (Teusaquillo)
Carnaval 3 - Actividad 5 Juegos Tradicionales / Juegos de mesa. (Alcalida Local de Teusaquillo)

CARNAVAL 4
Carnaval 4- Actividad 1. Exhibición Judo y/o deporte olímpico
Carnaval 4 - Actividad 2. Realizar Exhibicion deportiva Invitados (NTD)
Carnaval 4- Actividad 3. Takraw / y/o NTD
Carnaval 4. - Actividad 4. Clase Grupal Musicalizada Profesor Alcaldía. (Teusaquillo)
Carnaval 4- Actividad 5. Juegos Tradicionales / Juegos de mesa (Alcalida Local de Teusaquillo)

Las actividades de los carnavales tienen unas actividades previas de planeación, concertación y convocatoria, lo que permitirá en diferentes momentos poder conocer más a fondo cada una de las actividades propuestas y los líderes que lo promueven a nivel local, distrital y nacional.

Las exhibiciones deportivas buscan que los practicantes puedan mostrar sus habilidades con la práctica de recreo deportiva y a su vez motivar a la comunidad a conocer, compartir y practicar en comunidad

Cada carnaval es diferente y busca que se puedan articular líderes con diferentes organizaciones públicas y privadas, para ello se plantea invitar a los diferentes entes gubernamentales locales como referentes de la alcaldía de teusaquillo, consejo de deporte drafe, instituto distrital de recreación y deporte, secretaria de salud, entre otros.

El realizar la invitación no garantiza su participación ya que cada entidad tiene sus cronogramas, aun así se desea ampliar y visibilizar este proyecto realizando invitación a diferentes tipos de organizaciones.

Los carnavales dependiendo el espacio y la gestión que se logre hacer en cada planeación podrán realizarse itinerantes.

Para visibilizar y realizar invitaciones se realizarán convocatorias para la comunidad en general y líderes buscando mantener una comunicación oportuna y llegar a la mayor cantidad de personas posibles y permitidas en cada modalidad deportiva.

2.3. Participantes



- **Comunidad en general:** Comunidad general, líderes, ciudadanos quienes tienen alguna relación con la localidad de teusaquillo de diferentes tipos de población etaria, con diferentes gustos e intereses. Podrán realizar diversos tipos de actividad física reconociendo y visibilizando el fomento de diversos tipos de actividad física y líderes de diferentes modalidades.
- **Líderes Voluntarios-Aliados:** Comunidad, líderes, organizaciones que en su misión y visión promueven acciones en pro de la comunidad, buscan impactar y generar acciones en pro de la promoción de diversos tipos de Actividad física. Serán encargados de liderar actividades y talleres recreo deportivos.
- **Líderes Voluntarios de Apoyo:** Comunidad, líderes, organizaciones que en su misión y visión promueven acciones en pro de la comunidad quienes apoyaran actividades y diferentes estaciones y/o actividades dentro de cada carnaval del deporte
- **Organizaciones aliadas:** Instituciones público privadas con quienes se articulan esfuerzos para hacer actividades del carnaval del deporte, buscando ser innovador, inspirador llegando a la comunidad y las diferentes personas de la localidad.

2.4. Líderes estratégicos:

Para la preparación y ejecución del proyecto “Carnaval del Deporte” se realizará con la articulación del equipo de trabajo conformado por el Director General, apoyo en coordinación, apoyo monitoreo experiencias, contador, líder en territorio y dada la magnitud de las actividades se contratará diferentes profesionales, auxiliares, profesores que garanticen y apoyen las actividades asignadas del cronograma de cada carnaval liderado por el Director General.

Las personas a cargo y responsables del desarrollo óptimo tendrán por responsabilidad las siguientes:

Director General:

- Realizar propuesta del cronograma el cual dependiendo la disponibilidad de espacios hace que sea flexible y depende de la gestión y partes interesadas del carnaval del deporte.
- Planificar, coordinar y verificar el cumplimiento de las actividades y resultados esperados en cada actividad y etapa del proyecto.
- Realizar el proceso de inducción al equipo de trabajo seleccionado para la ejecución del proyecto.
- Elaborar y presentar los informes que den cuenta de los avances y resultados de la ejecución del proyecto.
- Establecer canales de comunicación y participación permanente entre todos los actores que participan en el programa.
- Presentar al comité técnico de seguimiento Acdi/Voca y Alcaldía Local de Teusaquillo los avances de actividades.
- Promover que no se vulneren los derechos de las y los participantes de las actividades y procesos ejecutados del carnaval del deporte.
- Coordinar el desempeño de las tareas asignadas al equipo a su cargo, tanto en la planeación como en la ejecución de estas según cronograma establecido.

Apoyo en coordinación

- Apoyo realizar propuesta y cronograma.
- Apoyar, planificar, coordinar y verificar el cumplimiento de las actividades y resultados esperados en cada actividad y etapa del proyecto.
- Apoyar el proceso de inducción al equipo de trabajo seleccionado para la ejecución del proyecto.
- Apoyar al director general ante el comité técnico de seguimiento Acdi/Voca y Alcaldía Local de Teusaquillo los avances de actividades.
- Coordinar el desempeño de las tareas asignadas al equipo a su cargo, tanto en la planeación como en la ejecución de estas según cronograma establecido.

Apoyo monitoreo de experiencia:

- Apoyar al director y coordinador del proyecto en el seguimiento de las actividades programadas en el plan de trabajo y cronograma.
- Recopilar e informar indicadores de participantes y observaciones de

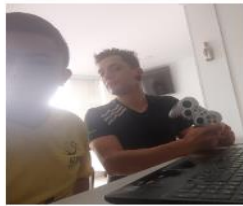
- experiencias reportadas por las personas de apoyo de cada actividad.
- Asistir a las reuniones convocadas por el director del proyecto de “Carnaval del Deporte”.

Líder de apoyo en territorio:

- Apoyar al director y grupo de trabajo en el cumplimiento y seguimiento de las actividades programadas en el plan de trabajo y cronograma.
- Informar en territorio a la comunidad sobre las actividades a realizar en cada carnaval del deporte.
- Asistir a las reuniones convocadas por el director y/o coordinador del proyecto de “Carnaval del Deporte”.
- Apoyar la ejecución del cronograma establecido para minimizar riesgo de incumplimiento.



Si se puede, Gracias
a 900 votantes de
Teusaquillo.



¿Ciencias del
deporte?



liderazgo en
cascada?



Reconocimiento
emprendimientos y
líderes



Como podremos hacer memoria y
dejar Huella.

Una Oportunidad única!

3. Cronograma de actividades.

[illegible]

4. Proceso de capacitación interna

En el marco de la implementación de la iniciativa se organizaron dos capacitaciones internas, las cuales se describen a continuación:

- Comunicaciones: el encuentro se realizó el día XX, donde la profesiona de comunicaciones de ACDI/VOCA socializó al equipo que lidera la iniciativa “Carnaval del Deporte” la información sobre cómo elaborar un plan de comunicaciones, especificando los siguientes temas:

I. Gestión de la comunicación,

1. PLANIFICACIÓN 2. IMPLEMENTACIÓN 3. CONTROL

II. Plan de comunicación



III. Marco estratégico

Contar con ese análisis nos permite decir:

Dónde estoy
(Situación actual)

Hacia donde voy
(Objetivos)

Cómo
(Acciones)

IV. Objetivos



V. Población objeto

Identificación de la audiencia clave para el desarrollo de nuestras actividades.

- ¿A quiénes quiero llegar?
- ¿Puedo identificar los posibles asistentes?

- VI. Canales de comunicación.
- VII. Otras consideraciones: línea gráfica y acciones.
- VIII. Implementación del plan.
- IX. Seguimiento.

EN REDES SOCIALES

1. **Revisar los números** (seguidores, alcance, interacciones, entre otros) para identificar cuál es la red más fuerte en la que puedo centrar mi estrategia.
2. **Quiénes son mis seguidores** Las redes sociales nos muestran características demográficas de nuestros seguidores (edad, género, principales ciudades, países, momentos de más actividad).

The screenshot shows a virtual meeting interface. At the top left, it says 'PROGRAMA JÓVENES RESILIENTES'. Below that, the title '3. Generar un plan de contenido' is displayed. A bulleted list follows: 'Piezas a desarrollar', 'Uso de material audiovisual', 'Mensajes', and 'Calendario de publicación'. A 'Recomendación' section suggests 'Apoyo de Inteligencia Artificial (Chat GPT)' for generating content ideas and publication schedules. At the bottom, there is a video control bar with a timer at 02:28:28, icons for mute, video, chat, and other functions. Logos for USAID and ACIDI/VOCA are visible in the bottom right corner.

Figura 1. Reunión virtual

- Plan de trabajo: con el propósito de aclarar dudas sobre el entregable correspondiente al HITO 1, nos reunimos con el profesional de ACDI/VOCA para definir la línea técnica del documento tanto de forma, como de fondo (contenido). Producto de la reunión se realizó un formato que contenía la estructura para presentar el día 30 de junio 2023.

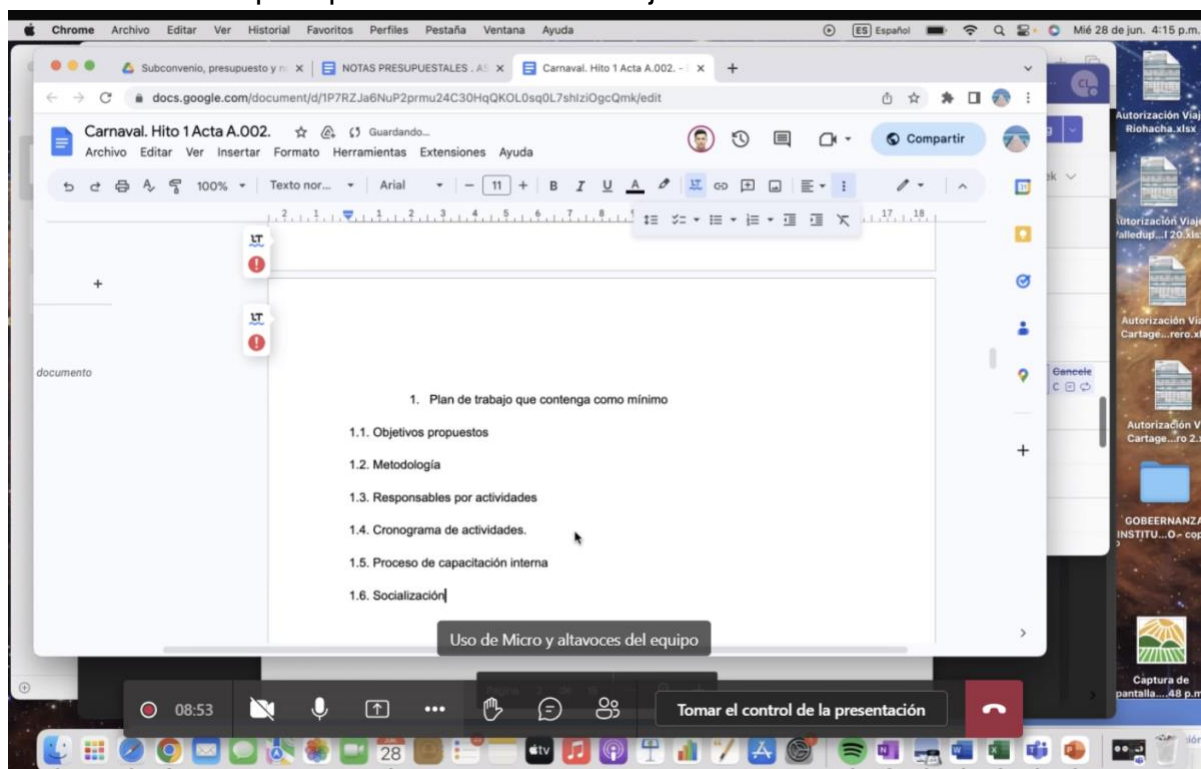


Figura 2. Encuentro virtual - Plan de trabajo

5. Socialización del proyecto a la comunidad.

A continuación se relacionan las socialización realizadas, el día 09 de julio se realizará otra socialización del carnaval del deporte en la actividad del 9 de julio Drafe al parque.

- Socialización DRAFE: Deporte, Recreación, Actividad Física, Escenarios y Equipamientos Deportivos.
- Socialización general: público en general, comunidad de la Localidad de Teusaquillo (líderes, organizaciones del sector deporte, vecinos).

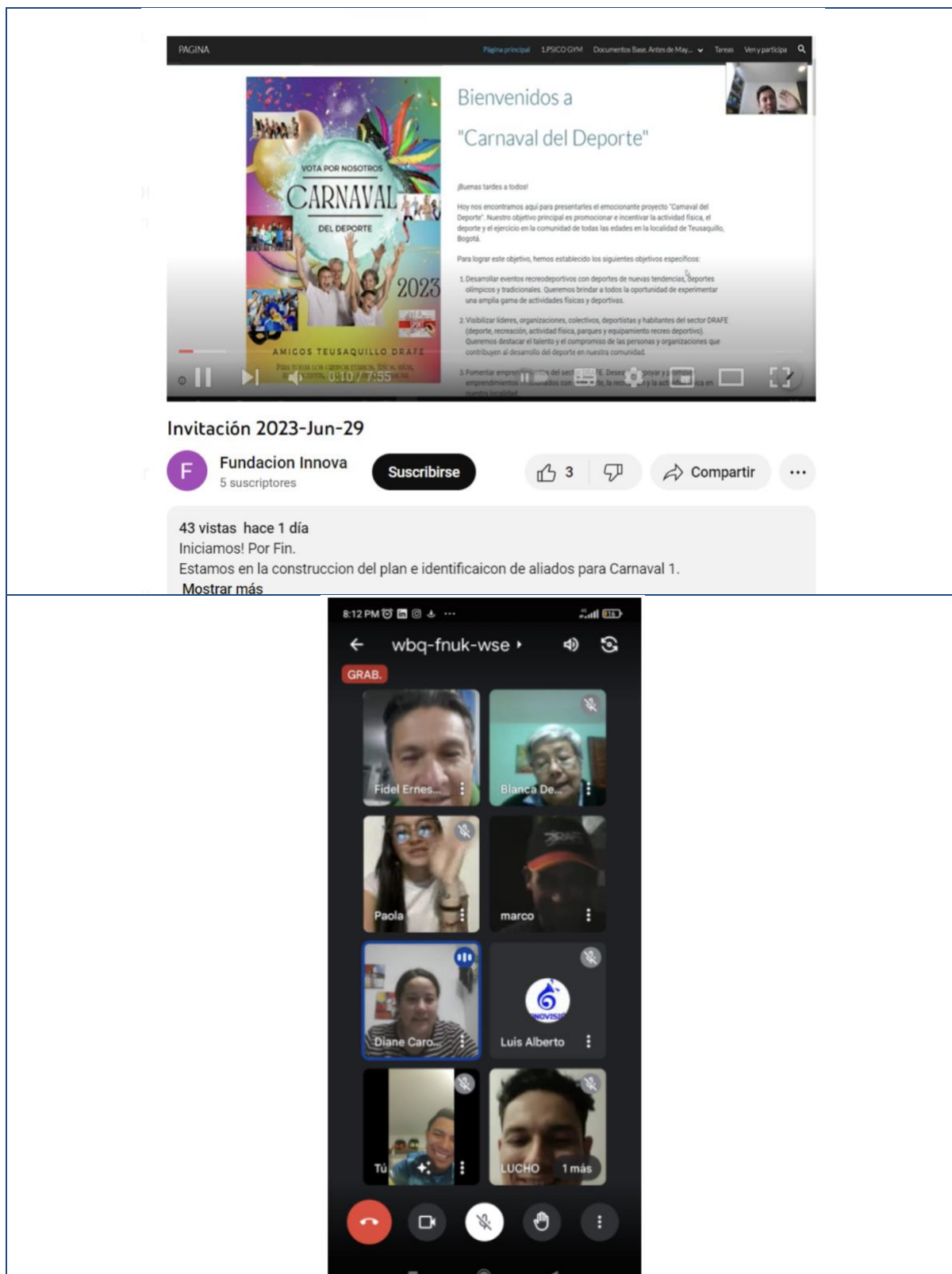


Figura 3. Socializaciones de la iniciativa

6. Soporte de perfiles del equipo a contratar (Hojas de vida).



David R. Rodríguez T.

CC. 1.032.457.222

Email: Davidpsico.01@gmail.com

(+57) 3144133656

Bogotá D.C (Col.)

Psicólogo, Especialista en Psicología del Deporte y el Ejercicio, Especialista en Gerencia de Seguridad y Salud en el Trabajo, conferencista y líder de proyectos con experiencia en entrenamiento de habilidades psicológicas para alto rendimiento deportivo, rendimiento laboral y rendimiento personal.

Experiencia en entrenamiento de habilidades y destrezas psicológicas (formación, amateur, profesional y alto rendimiento convencional y paralímpico) realizando acompañamientos, evaluación, intervención, capacitaciones, asesoría a entrenadores, seguimiento deportista lesionado, asesoría a padres de familia y dirigentes deportivos.

Experiencia Psicosocial con NNA desde entidades público-privadas y espacios de participación ciudadana. Líder juvenil con experiencia en la plataforma juvenil de Teusaquillo y Consejo de Deporte DRAFE de Teusaquillo. Experiencia en promoción de seguridad y salud en el trabajo, talleres de prevención de riesgos laborales y psicosociales. Gestor junior de formulación de proyectos a nivel nacional. Coautor del libro didáctico Formación Cívica para la Paz y el Postconflicto (2016). Jugador selección Colombia de Tchoukball 2016, 2018, actualmente jugador y promotor de Tchoukball.

Estudios Formales

Posgrado: Especialista en Psicología del Deporte y el Ejercicio

Universidad El Bosque. Bogotá, Colombia. Agosto 2018

Posgrado: Especialista en Gerencia de la Seguridad y Salud en el Trabajo

Universidad ECCI. Bogotá, Colombia. Octubre 2020

Pregrado/universitario:

Psicólogo

Universidad INCCA de Colombia.

Bogotá, Colombia. Noviembre- 2016

Cursos De Formación

-Terapias de Tercera OLA: ACT, DBT y BA

Octubre – Noviembre 2022
Universidad El Bosque.

1 Encuentro Nacional de Grupos de Investigación:

Ciencia, el camino para la Innovación y el Deporte
9 y 10 de diciembre de 2022
Escuela Virtual del Deporte del Ministerio del Deporte

Desde la Academia y la Experiencia

Visión Multidimensional de la Prevención en el Deporte
9 Noviembre 2022.
Escuela Virtual del Deporte del Ministerio del Deporte

Simpósio De Actualización En Psicología Del Deporte Y Encuentro De

Egresados 20 Años
Septiembre 2 -3 2022
Universidad El Bosque.

- III Congreso Virtual Nacional Psicología Y Campos Aplicados.

1 Mayo 2022
V & M Psicología y Rendimiento

Curso Mándalas y Proyecto de Vida

5 Marzo 2022

- Diplomado de Pruebas Psicológicas y Diplomado de Psicología Clínica.

V & M Psicología y Rendimiento
Diciembre 2021

-Administración Deportiva curso 50 horas

Instituto Distrital de Recreación y Deporte. Bogotá, Colombia.
Curso Junio 2020

-Curso 50 horas SG-SST

SENA. Bogotá, Colombia. 2020

-Periodismo Deportivo

UNINPAHU. Bogotá, Colombia
Diplomado Agosto 2020

-Congreso Virtual Nacional en Psicología en Tiempos de Crisis

V & M Psicología y Rendimiento
Junio-2020



Davidpsico.01@gmail.com

314 4133656



Experiencia Laboral

**1. Psicólogo del Deporte Centro de Ciencias del Deporte.
Comité Olímpico Colombiano – Ministerio del Deporte
Prestar servicios de Psicología del Deporte.
(Febrero 2022- Diciembre 2022)**

Psicólogo del Deporte, capacitación, acompañamiento, evaluación de habilidades y destrezas psicológicas, intervención y seguimiento.
Entrenamiento de habilidades y destrezas psicológicas.
Diseño de talleres y actividades para los usuarios y partes interesadas. (Jugadores, entrenadores, padres de familia, instituciones deportivas de selecciones Colombia).

**2. Psico Gym. Actividad física para la salud.
Proyecto OEI Organización Estados Iberoamericanos-Secretaría de
Salud De Bogotá. (Febrero 2021- Noviembre 2022)**

Psicólogo del Deporte y Actividad Física.
Coordinador y líder del proyecto de iniciativa comunitaria TIPS en salud.
Organización Comunitaria: Fundación Innova Acciones para Un bienestar Sin Fronteras.

Logros: Formulación, estructuración, seguimiento y diseño de las diversas actividades y talleres para los usuarios y partes interesadas. (Comunidad en general, niños, adultos, persona mayor en la localidad de Teusaquillo). Instagram: @Fundacinnova

**3. Psico Gym. Psicología y Rendimiento
Proyecto independiente
(Febrero 2019- Diciembre 2022)**

Psicólogo del Deporte y del Ejercicio, capacitación, acompañamiento, intervención y seguimiento. Diseño de talleres y actividades para los usuarios y partes interesadas. (Comunidad en general, empresarial, padres de familia, equipos deportivos e instituciones deportivas).

**4. Monitor de Nuevas Tendencias Deportivas (IDRD) Enero 2022- Marzo
2022 Enero 2022 - Marzo 2022**

Apoyo a la gestión en los escenarios del sistema distrital de parques para la práctica de nuevas tendencias deportivas: Apoyando en la orientación a los usuarios en el desarrollo metodológico, normas, requisitos y uso adecuado de los escenarios. Coadyuvar en la organización, desarrollo de eventos y actividades de las Nuevas Tendencias Deportivas – NTD. Acompañando a las Alcaldías Locales y a los Fondos de Desarrollo Local en la formulación técnica de proyectos o componentes relacionados con la práctica de las modalidades de Nuevas Tendencias Deportivas.



Davidpsico.01@gmail.com

314 4133656



JAIME ALBERTO RODRÍGUEZ GARCÍA

Bogotá D.C. Teusaquillo Cl 25 No 35 - 39. Teléfono 3217413215 - Email: jalmalro@yahoo.es

PERFIL PROFESIONAL

Con más de 23 años de experiencia profesional en proyectos de inversión pública en: Evaluación, seguimiento, supervisión, interventoría administrativa y financiera, formulación, estructuración y gestión. Conocimiento en temas de: Regalías por explotación de recursos naturales no renovables, Fondo Nacional Ambiental – FONAM, Fondo Compensación Ambiental – FCA y Presupuesto General de la Nación. Experiencia en capacitación y asistencia técnica a entidades territoriales y ejecutoras de recursos del Sistema General de Regalías. Manejo de plataformas informáticas. Trabajo en equipo, liderazgo y enfoque gerencial.

EXPERIENCIA LABORAL

1. Ministerio de Ambiente y Desarrollo Sostenible - MINAMBIENTE

Profesional Grupo Apoyo Técnico, Evaluación y Seguimiento a Proyectos de Inversión.
Enero/2022 - Diciembre/2022

2. Programa de las Naciones Unidas Para el Desarrollo - PNUD/DNP

Profesional Especializado Verificación de Requisitos - Nivel 2 SMSCE del SGR.
Septiembre/2020 - Enero/2021

3. Empresa Nacional Promotora del Desarrollo Territorial ENTERRITORIO/DNP

Profesional Verificación de Requisitos SMSCE del SGR.
Febrero/2019 - Septiembre/2020

4. Programa de las Naciones Unidas Para el Desarrollo - PNUD/DNP

*Profesional III Nivel 3 Verificación de Requisitos SMSCE del SGR.
Marzo/2018 - Enero/2019

*Asesor Plus Grupo de Cierre FNR.

Agosto/2017 - Diciembre/2017

*Asesor Senior Grupo de Ejecución FNR.

Enero/2017 - Julio/2017

*Asesor Senior Equipo de Supervisión FNR.

Agosto/2014 - Diciembre/2016

*Profesional Plus I Equipo Supervisión FNR.

Agosto/2013 - Julio/2014

*Jefe Sede Riohacha - Interventoría Adtva y Financiera Regalías Directas.
Marzo/2012 - Julio/2013

*Interventor Administrativo y Financiero Regalías Directas.

Junio/2010 - Febrero/2012

5. Consorcio BDO Consultoría Colombiana S.A.

*Profesional Asistente Evaluación Social.
Enero/2001 - Mayo/2010

FORMACIÓN

Magíster en Alta Dirección

Universidad Rey Juan Carlos. Madrid, España. Diciembre 2017

Especialista en Finanzas y Administración Pública

Universidad Militar Nueva Granada. Bogotá, Colombia. Octubre 2008

Administrador de Empresas

Fundación Universidad De Bogotá Jorge Tadeo Lozano.
Bogotá, Colombia. Octubre 1997

CURSOS FORMACIÓN

Formulación de Proyectos

Departamento Nacional De Planeación. Bogotá, Colombia.
Curso Junio 2020

Experto en Gestión de Proyectos

Escuela European Open Business School. Madrid, España.
Curso Enero 2018

Formulación de Proyectos Productivos

Cámara de Comercio de Bogotá. Bogotá, Colombia
Seminario Noviembre 2017

Gestión Presupuestal – Seguimiento a Proyectos de Inversión – Uso de Herramientas Informáticas (SUIFP – SPI) – MGA WEB – Gesproy

Universidad Externado De Colombia/DNP. Bogotá, Colombia
Curso Septiembre 2015

REFERENCIAS PERSONALES

Carlos Francisco Lis Campos (Economista)

carlosfranciscolis@gmail.com - 3214290991

Pedro Nel Pulido Salguero (Administrador de Empresas)

pedronelpulido@hotmail.com - 3105589930

Héctor Julio Martínez Mejía (Ingeniero Civil)

ingcivilhectormartinez@gmail.com -3107695079