

# INTERVENCIÓN PARQUE EL TOBERÍN – USAQUÉN

OCTUBRE 08 DE 2022

## 1. DESCRIPCIÓN

En octubre de 2020, en el marco de la celebración del Día Mundial de Hábitat, la Secretaría Distrital de Hábitat– SDHT a través de la subsecretaria de gestión financiera lanzó la ***Alianza por el Hábitat de Bogotá, el mejor hogar*** con el objetivo de convocar al sector empresarial, ONG's, academia y cooperación internacional a construir una agenda de trabajo común fundamentada en la generación de valor compartido en torno al modelo de ciudad.

Además, en el marco de la Campaña Urbana Mundial (WUC) promovida por la Organización de las Naciones Unidas, la SDHT lanza el **Urban Thinkers Campus** con el fin de intercambiar ideas bajo el tema de *'Inequidad urbana en tiempos de pandemia'*. Paralelamente, se realizó un *"Hackathon"* el 29 y 30 de octubre, el cual contó con la participación de estudiantes de arquitectura y diseño de universidades como la Nacional, los Andes, Rosario, la Gran Colombia, Piloto y la América, con el fin de fomentar un espacio creativo para proponer ideas sobre la construcción del hábitat y el espacio público.

De esta forma, varias entidades distritales y empresas del sector privado se comprometieron a mejorar la ciudad a partir de la articulación de acciones a nivel físico que resultaran en un mejoramiento concreto de la calidad de vida de los habitantes. Desde allí, y gracias al trabajo articulado con las facultades de arquitectura de dichas universidades, se realizaron las primeras intervenciones de urbanismo táctico o mejoramiento del espacio público en las diferentes localidades de la ciudad.

Estas primeras intervenciones tuvieron lugar en el Parque Villemar de Fontibón y el Parque Sucre I "cuatro parques" de Chapinero; a partir de estas experiencias, se fundó la gestión e implementación de un nuevo proyecto que lideraría la SDHT bajo la Subdirección de Recursos privados. Este, se denominó en comienzo *'intervenciones de urbanismo táctico'* no obstante, luego de ciertas definiciones conceptuales del equipo de Hábitat, entraría a denominarse **Mejorando Mi Hábitat**.

No obstante, el proyecto de la SDHT, se enmarca en la estrategia de mejoramiento de los espacios públicos de la ciudad **'Juntos Cuidamos Bogotá'** en cabeza de la Alcaldía Mayor de Bogotá, donde se encuentran involucrados los esfuerzos de varias entidades distritales como la Secretaria de seguridad, convivencia y justicia, la Secretaria de Gobierno, alcaldías locales, entre otros.

## 2. CONCEPTUALIZACIÓN 'URBANISMO TÁCTICO'

El urbanismo táctico consiste en el desarrollo de intervenciones físicas y sociales rápidas, sencillas y de bajo costo en el espacio público, particularmente de menor escala como parques, plazoletas, alamedas, canchas, entornos escolares, calles, entre otros, a partir de elementos de fácil implementación como pintura, siembra de plantas, macetas, mobiliario y más, con el fin de instaurar

nuevas lógicas sociales y/o resolver inconvenientes tales como la invasión del espacio, inseguridad, mal estado o deterioro del espacio y baja afluencia de ciudadanos, siempre en compañía de la comunidad y enfocado particularmente a sitios y comunidades especialmente golpeadas por la pandemia.



Imagen 1. Aspectos relevantes del 'urbanismo táctico'.

El urbanismo táctico consiste en el desarrollo de intervenciones físicas y sociales rápidas, sencillas y de bajo costo en el espacio público, particularmente de menor escala como parques, plazoletas, alamedas, canchas, entornos escolares, calles, entre otros, a partir de elementos de fácil implementación como pintura, siembra de plantas, macetas, mobiliario y más, con el fin de instaurar nuevas lógicas sociales y/o resolver inconvenientes tales como la invasión del espacio, inseguridad, mal estado o deterioro del espacio y baja afluencia de ciudadanos, siempre en compañía de la comunidad y enfocado particularmente a sitios y comunidades especialmente golpeadas por la pandemia.

Las distintas alianzas y recursos públicos y privados apuntan a la creación de:

- Espacios incluyentes
- Actividades culturales
- Participación ciudadana
- Sensibilización
- Aprovechamiento económico

### 3. GESTIÓN REALIZADA

A partir del reconocimiento de las dinámicas urbanas y sociales que se presentan en las distintas localidades de la ciudad y de los procesos de participación comunitaria ya existentes en algunos barrios (por ejemplo, a través de las conformadas *redes ciudadanas*, se han desarrollado

intervenciones a partir de la acción de los ciudadanos y el diseño participativo buscando recuperar, apropiar y transformar el espacio público de la mano de los habitantes.

Entre diciembre de 2020 y octubre de 2022 se han desarrollado un total de veinticinco (25) intervenciones en el espacio público. La última intervención fue en el Parque El Toberín de la localidad de Usaquén.

### Parque El Toberín (Usaquén) – 08 octubre 2022

Durante el sábado 08 de octubre se realizó una intervención de embellecimiento y dotación del Parque El Toberín de la localidad de Usaquén, con apoyo y participación de la empresa Bimbo, de la Junta de Acción Comunal del barrio El Toberín y la comunidad en general.



La jornada, estuvo enfocada en la instalación de un gimnasio multifuerza para discapacitados, el cual fue donado e instalado por parte de la empresa Bimbo. Así mismo, la instalación de dos nuevos tableros de baloncesto, dos vallas informativas y dos rampas para acceso a discapacitados en el costado sur y oriental del parque.



La jornada contó con la participación de más de 40 personas, entre voluntarios de la empresa y la comunidad que visitó el parque y que hizo parte de la obra de embellecimiento, dotación y limpieza. Así mismo, se sembraron 15 plantas ornamentales, se realizó una recolección de residuos sólidos y se realizó la pintura y demarcación de la cancha de baloncesto principal del parque.

La intervención impactó positivamente a la población que habita el sector así como los trabajadores de las empresas que se ubican alrededor del parque. En total, se invirtieron más de 25 millones de pesos en este mejoramiento.