

# TALLER DE INNOVACIÓN CON LA CIUDADANÍA

Unidad Administrativa Especial de Rehabilitación y Mantenimiento Vial

20 DE JUNIO DE 2023



**UMV**  
UNIDAD DE MANTENIMIENTO VIAL



# CONTENIDO

1. Conceptos clave.
2. Metodología SCAMPER.
3. ¿Cómo vamos a aplicar la metodología?
4. Temas de innovación para las mesas.



ALCALDÍA MAYOR  
DE BOGOTÁ D.C.

**UMV**  
UNIDAD DE MANTENIMIENTO VIAL





# 1. Conceptos Clave

## Tipos de innovación

✓ De producto o servicio.



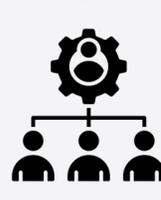
✓ De proceso.



✓ De marketing.



✓ De organización.



✓ Incremental.



✓ Radical.

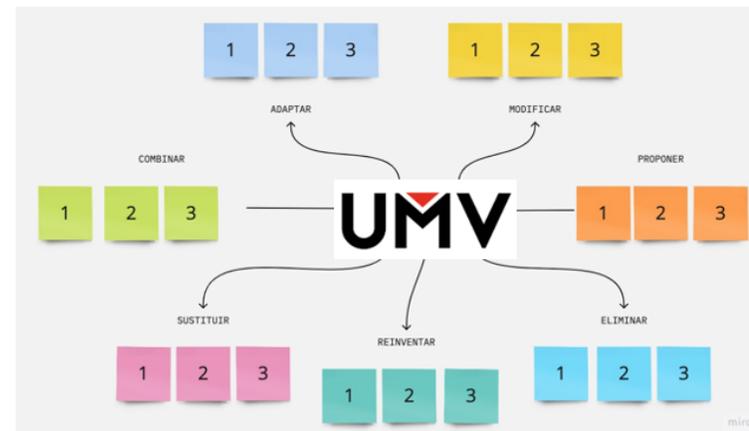


## 2. Metodología SCAMPER



SCAMPER está basada en el poder de las preguntas para cuestionar, salir de la caja y crear, SCAMPER es el acrónimo de siete tipos de preguntas que pueden ser formuladas ante un problema o asunto que se desea cuestionar para producir opciones creativas e innovadoras:

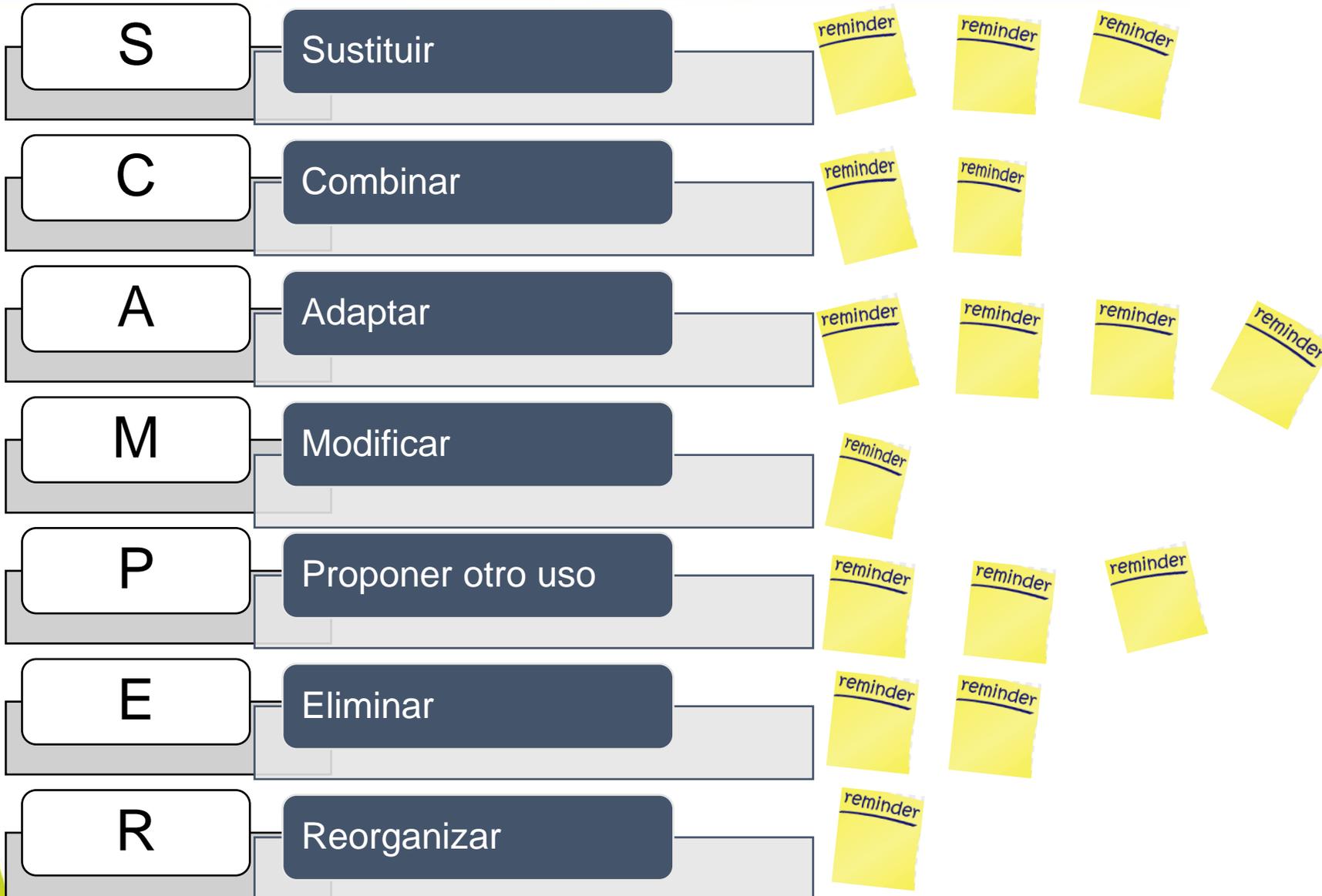
1. **Sustituir:** ¿Cuáles elementos pueden ser sustituidos?
2. **Combinar:** ¿Cuáles combinaciones pueden ser imaginadas?
3. **Adaptar:** ¿Cuál elemento podría ser incorporado y adaptado?
4. **Modificar:** ¿Cuáles elementos podrían tener menor o mayor importancia o magnitud?
5. **Proponer otros usos:** ¿Cuáles usos adicionales puede tener el objeto en cuestión?
6. **Eliminar:** ¿Cuáles elementos podrían ser eliminados?
7. **Reordenar:** ¿Cuáles elementos pueden asumir una forma distinta?



### 3. ¿ Cómo lo vamos a trabajar en la UMV?



**UMV**  
UNIDAD DE MANTENIMIENTO VIAL



### 3. ¿ Cómo lo vamos a trabajar en la UMV?



#### Organizar cuatro (4) grupos de trabajo

1. Realizar lectura de problemática con cada grupo
2. Debe existir un moderador general del evento y un asesor por grupo de trabajo
3. Realizar ejercicio lluvia de ideas haciendo uso de la metodología SCAMPER de forma individual en los papelitos adhesivos **(15 minutos)**
4. Internamente en cada equipo se deben discutir las cinco (5) ideas principales por cada elemento del SCAMPER, las cuales deben ser pegadas en la cartelera por cada línea.
5. Cada persona genera propuestas a partir de los 5 elementos seleccionados previamente de acuerdo con la problemática asignada, se deben acomodar los elementos en la cartelera. **(15 minutos)**
6. El grupo debe consolidar una (1) única propuesta readaptada como SOLUCIÓN por grupo **(15 minutos)**.
7. Moderador debe coordinar la socialización de resultados por cada grupo presenta sus resultados con todos los participantes del evento **(7 minutos por equipo)** para un total de **(28 minutos)**.
8. Desde la UMV los organizadores, recogen las propuestas a modo de cierre para resaltar los elementos más llamativos e innovadores, análisis del ejercicio de forma general para posteriormente llevarlo a instancias directivas. **(8 minutos)**

## 4. Temas del ejercicio



### Tema 1. Fuentes de financiación

- ✓ ¿Qué propuesta tienen ustedes para reemplazar este esquema de financiación y garantizar la conservación de las vías y espacio público de la ciudad por parte de nuestra entidad?

### Tema 2. Logística

- ✓ ¿Qué propuesta realizarían ustedes para mejorar y optimizar nuestro sistema logístico en la entidad con el fin de generar intervenciones más rápidas y económicas para la Ciudad?

### Tema 3. Coordinación entre entidades

- ✓ ¿De qué manera podríamos mejorar la interoperabilidad y la coordinación entre las diferentes entidades que conservamos el Espacio Público para la Movilidad en la ciudad?



## 4. Temas del ejercicio



### Tema 4. Uso de materiales reciclados

- ✓ ¿Cómo cree usted que se podrían usar algunos materiales reciclados en las intervenciones de infraestructura a cargo de la UMV?

